



**Autori: Luca Nappo, Giovanni Granzio, Gennaro Iannicelli, Donatello De Martino.**

**Docente referente: Adele Cavallo.**

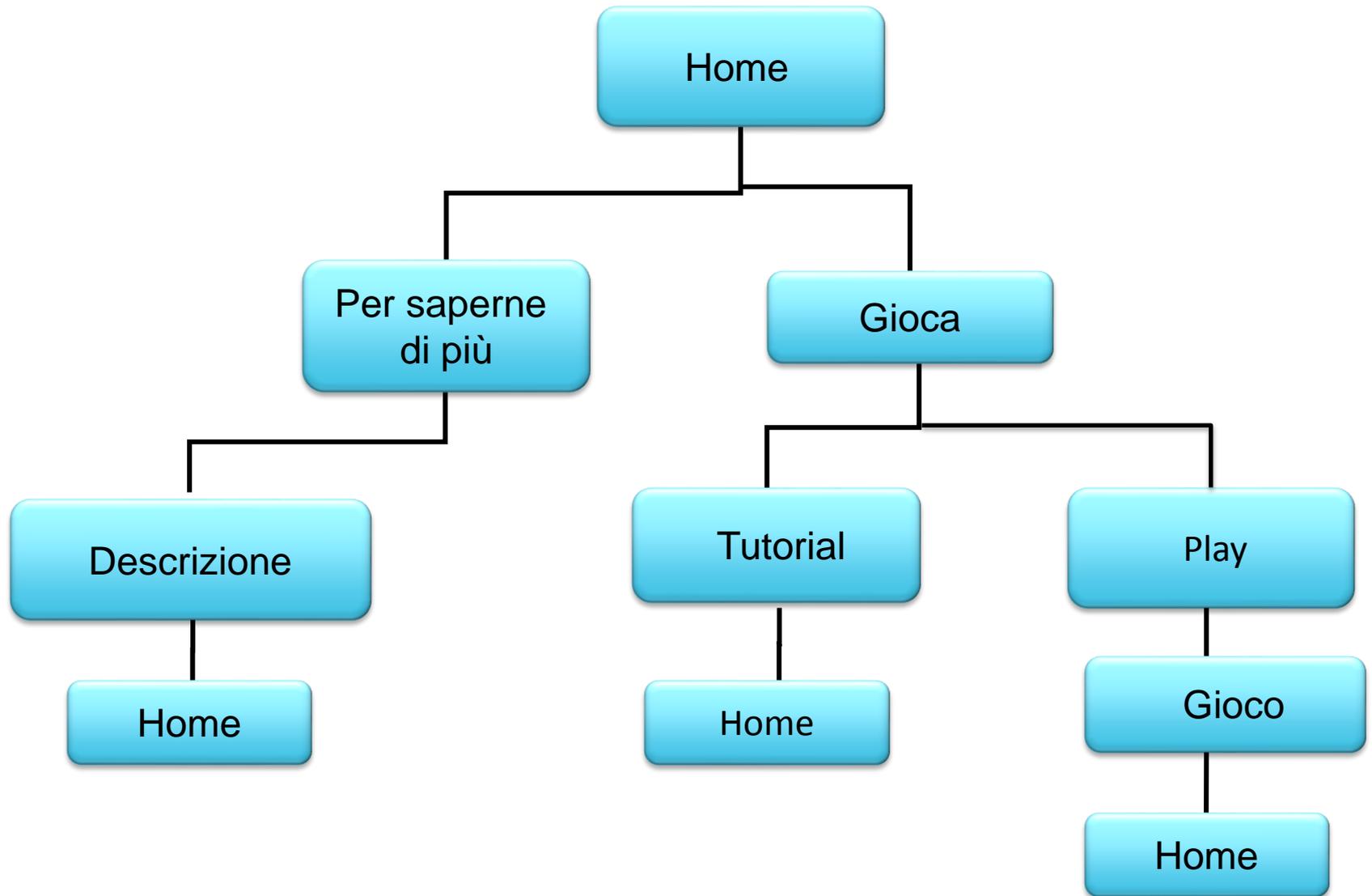
**Nome della scuola: I.I.S.S. Genovesi - Da Vinci.**

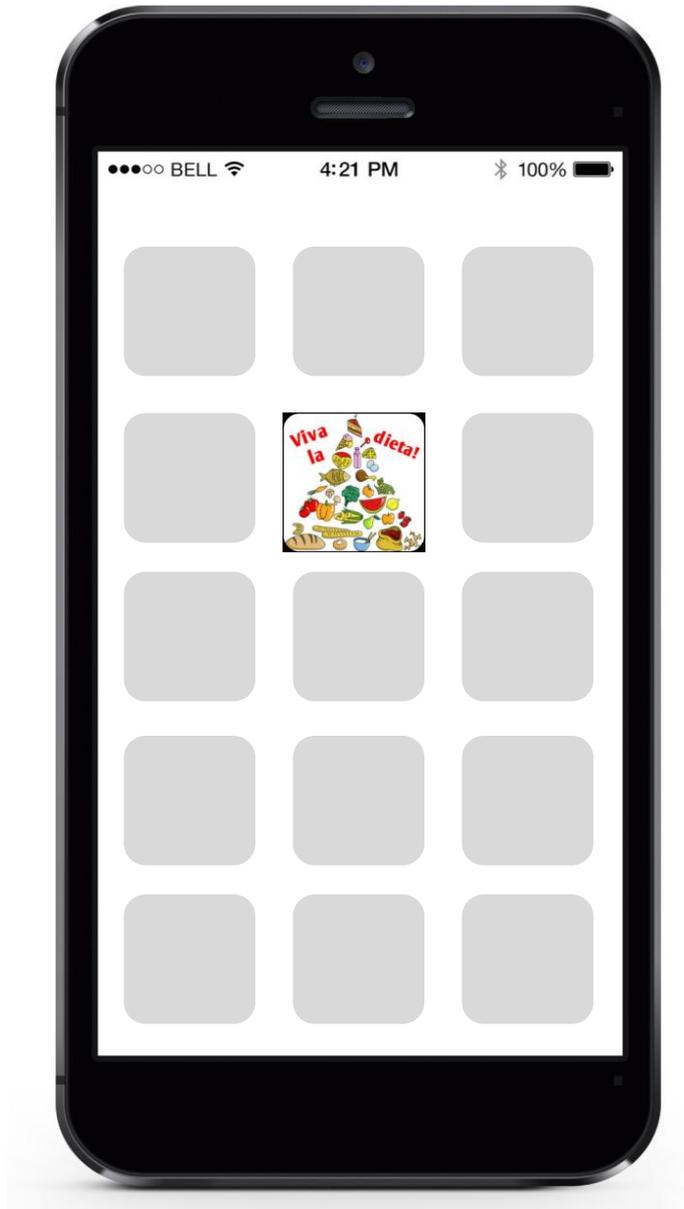
**Classe: IV B – Indirizzo Sistemi Informativi Aziendali.**

**Città e Paese: Salerno, Italia.**

*Si tratta di un'App innovativa, basata sui temi dell'Expo 2015, con fini educativi, per insegnare e far riflettere, attraverso il gioco, sul tema della buona alimentazione e in particolare per la valorizzazione del patrimonio agro-alimentare e dei concetti espressi dalla "Dieta Mediterranea".*

# La struttura





# ICONA

L'icona rappresenta la piramide alimentare che caratterizza le regole dell'alimentazione secondo gli studi di **Ansel Keys**, l'inventore della **Dieta** Mediterranea. Pane, pasta, frutta, verdura, moltissimi legumi, olio extra-vergine di oliva, pesce e pochissima carne.

# Viva la dieta!

E' una App basata sui temi dell'Expo 2015, con fini educativi, per insegnare e far riflettere, attraverso il gioco, sul tema della buona alimentazione e in particolare per la valorizzazione del patrimonio agro-alimentare e delle regole della Dieta Mediterranea.

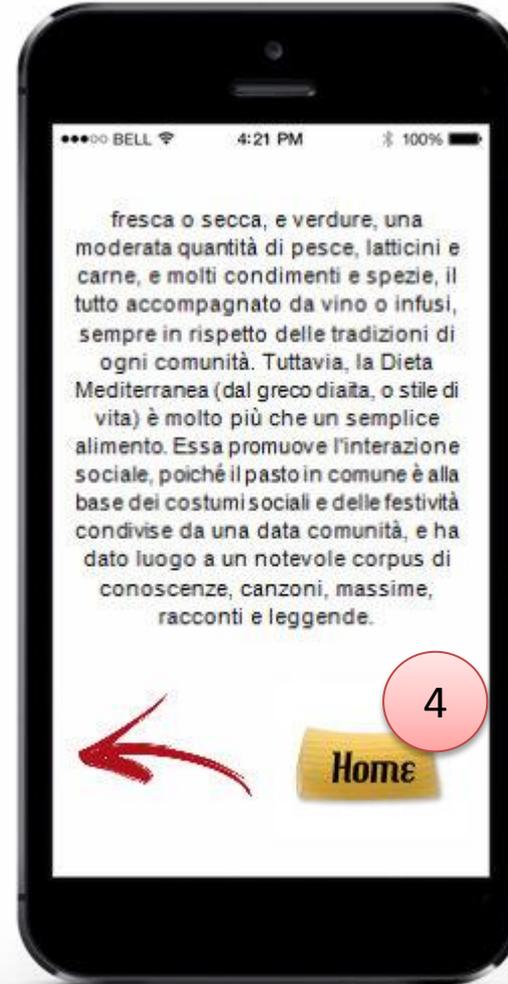


# Viva la dieta!





# MENU 1





## MENU 2

In questo menu si può scegliere se passare al tutorial o ad iniziare il gioco.



••••• BELL

4:21 PM

100%



Il gioco è formato da un rullo  
trasportatore che porta gli alimenti  
principali sullo schermo.  
Gli alimenti vanno inseriti su ogni  
scalino della piramide ad ogni livello...  
Attento ai distrattori.

Termina il gioco per sapere qualcosa in  
più su di noi.

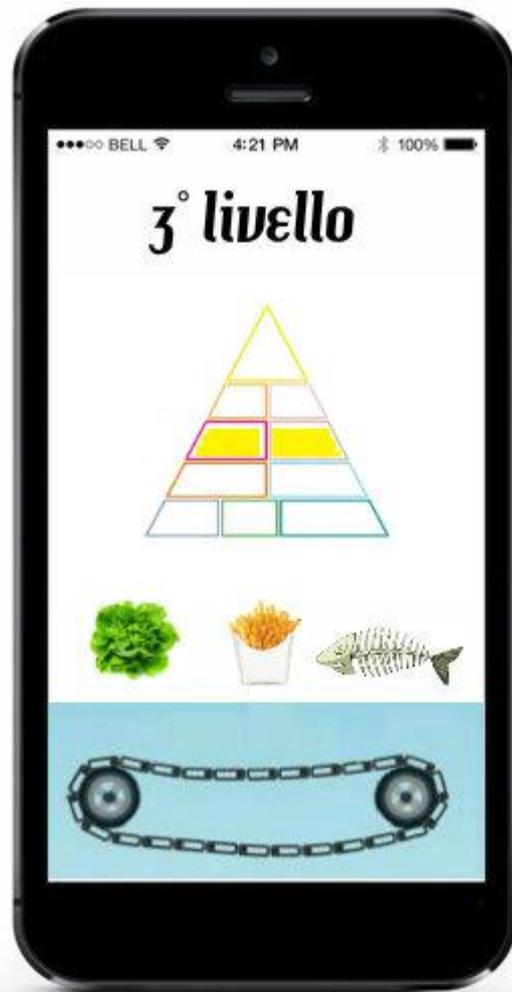


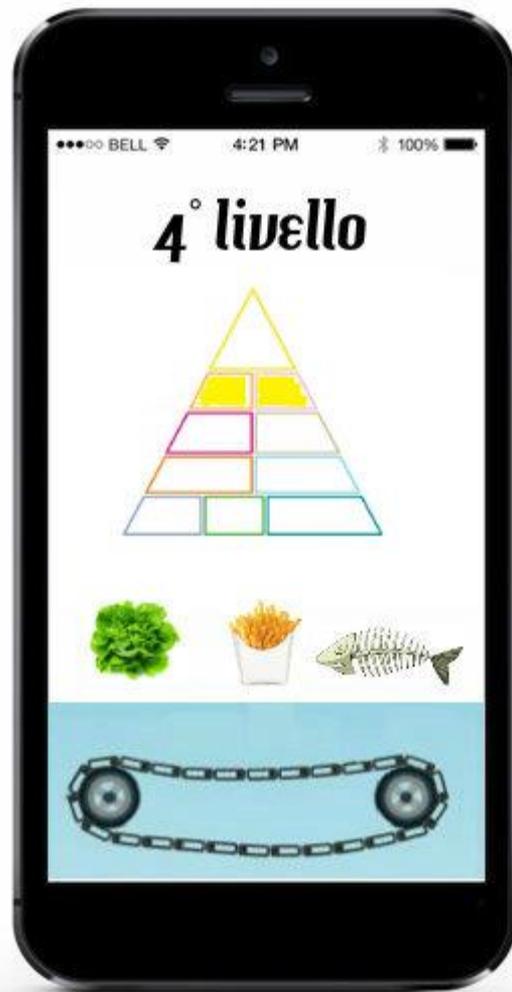
Home

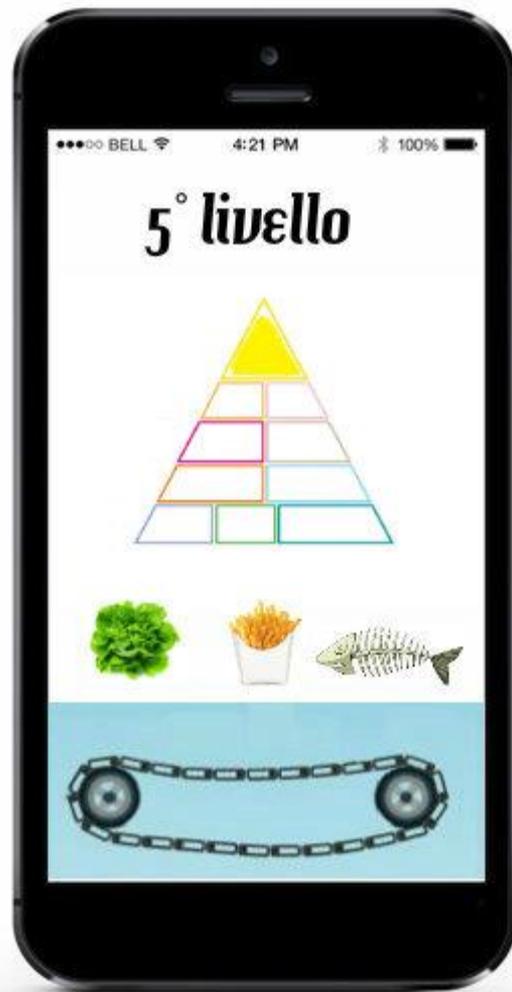


Nel 1° livello bisogna scegliere uno degli alimenti che passano sul nastro trasportatore per collocarlo nella Piramide alimentare, al livello indicato da un colore differente. Il gioco continuerà con il passaggio ai livelli superiori fino al raggiungimento del vertice della Piramide. Nell'esecuzione del gioco sarà calcolato un punteggio.











Al termine del gioco verrà visualizzato un punteggio e l'invito ad un approfondimento su un sito dedicato all'alimentazione.

<b>BOLLINO</b>	<b>LABEL</b>	<b>DESCRIZIONE</b>
1	Per iniziare	Taglia la mela per iniziare a giocare.
2	Per saperne di più	Premi sulla verdura per aprire una pagina con le informazioni sulla dieta mediterranea.
3	Gioca	Premi sulla frutta per aprire il tutorial e giocare.
4	Home	Premi sul maccherone per tornare alla Home
5	Tutorial	Premi sul cappello per aprire le regole del gioco.
6	Play	Premi sulla freccia per iniziare il gioco.
7	1° livello	Inserisci gli alimenti nella piramide a seconda del gradino evidenziato.
8	Winner	Il gioco è finito, ora puoi visitare <a href="http://www.salernoatavola.it">"www.salernoatavola.it"</a>

 **PADIGLIONE SVIZZERO**  
Svizzera. **EXPO MILANO 2015**

  
*Ministero dell'Istruzione,  
dell'Università e della Ricerca*  
Direzione Generale Affari Internazionali

 Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Ambasciata di Svizzera in Italia**

